

## Robotica 2008 - Futebol Robótico Júnior (FRJ)

### Informações para as equipas

- 1- Existe apenas uma equipa do escalão Primário. Para que não fique sem jogar, o que não faria sentido, propomos que seja integrada na competição do escalão Secundário, sem prejuízo do prémio do respectivo escalão.
- 2- As 12 equipas de FRJ de ambos os escalões serão agrupadas em 4 grupos de 3 e disputarão 2 jogos cada, com a duração normal de 2 x 10 + 5 minutos, no sábado dia 5. Serão 12 jogos, 6 dos quais de manhã (2 grupos) e outros 6 de tarde (os outros 2 grupos).
- 3- De cada grupo, a equipa vencedora passará à fase seguinte (semi-finais e finais) que decorrerá na manhã do dia 6, domingo.
- 4- A pontuação é atribuída da seguinte forma: Vitória: 3 pontos, Empate: 1 ponto, Derrota: 0 pontos. No caso de empate, os seguintes critérios serão aplicados pela ordem indicada, para escolher o vencedor:
  - a. Resultado do jogo que opôs as duas equipas
  - b. Menor número de golos sofridos
  - c. Maior número de golos marcados
  - d. Decisão do Júri da prova.
- 5- A composição dos grupos será decidida no próprio dia 5, de manhã, numa reunião a realizar com os responsáveis das equipas participantes. Essa reunião terá lugar às 9h.
- 6- Haverá dois campos, um dedicado exclusivamente aos jogos e afinações (campo oficial) e outro para os treinos. Antes dos jogos de cada grupo serão dados 15min em exclusivo às equipas que participam nesse grupo para realizar afinações no campo oficial.
- 7- O horário dos jogos é o seguinte:

Jogos	Períodos de afinações	Treinos
<b>Sábado dia 5:</b> Grupo A: 10h00-11h30 Grupo B: 11h45-13h15 Grupo C: 15h00-16h30 Grupo D: 16h45-18h15	<b>Sábado dia 5:</b> Grupo A: 9h45-10h00 Grupo B: 11h30-11h45 Grupo C: 14h45-15h00 Grupo D: 16h30-16h45	<b>Sábado dia 5:</b> 8h00-19h00  <b>Domingo dia 6:</b> 9h00-11h00
<b>Domingo dia 6:</b> Semi-finais: 10h00-11h00 Finais: 11h15-12h10	<b>Domingo dia 6:</b> Semi-finais: 9h45-10h00 Finais: 11h00-11h15	

- 8- O acesso ao campo de treino será aberto mas as equipas terão que encontrar um entendimento que lhes permita partilhar esse acesso.
- 9- Por escassez de árbitros qualificados, e para não sobrecarregar apenas uma pessoa, teremos de solicitar o apoio das equipas. Nessa medida, solicitamos que quem já tenha tido a experiência de arbitrar jogos de FRJ ou que, mesmo não o tendo feito antes, se sinta em condições de o fazer, que se ofereça como voluntário para arbitragem e que o comunique à organização da competição assim que possível ([lda@ua.pt](mailto:lda@ua.pt)).
- 10- O Júri da competição fará uma breve entrevista às equipas para confirmar a autoria da construção/programação dos robôs.

NOTA FINAL: Obviamente que contamos com a colaboração, paciência e bom senso de todos, para que a competição se realize da forma positiva que desejamos.

O Júri: Eduardo Pinto, Pedro Lima

Pel'A Organização: Luís Almeida ([lda@ua.pt](mailto:lda@ua.pt))