

## Robotica 2008 – Busca e Salvamento Júnior (BSJ)

### Informações para as equipas

- 1- Há 78 equipas inscritas no escalão secundário e 25 no escalão primário, perfazendo um total de 103 equipas. De modo a conseguirmos realizar duas passagens por equipa, teremos de realizar cada passagem em aproximadamente 4 horas. Dessa forma, foi necessário reduzir o tempo máximo de prova para 5 minutos e esperamos que seja possível mudar as equipas cada 7 ou 8 minutos.
- 2- Haverá 5 pistas disponíveis, 4 das quais dedicadas à competição. A 5ª pista será usada para calibrações das quatro equipas que estão à espera de entrar, enquanto as que estão a competir realizam a sua prova. Isso significa que cada equipa terá cerca de 7 minutos para fazer afinações mesmo antes da sua prova.
- 3- As seis equipas melhor classificadas de cada escalão, no final do dia, serão apuradas para disputar a final, que constará de uma nova passagem, no domingo dia 6.
- 4- O horário da competição BSJ é o seguinte:

Provas	Treinos
<b>Sábado dia 5:</b> <u>Primeira passagem</u> Escalão Secundário: 9h00-12h00 Escalão Primário: 12h00-13h00	<b>Sábado dia 5:</b> 8h00-8h45 13h00-14h30
<u>Segunda passagem</u> Escalão Primário: 15h00-16h00 Escalão Secundário: 16h00-19h00	<b>Domingo dia 6:</b> 9h00-10h00
<b>Domingo dia 6:</b> Escalão Primário: 10h00 Escalão Secundário: 11h00	

- 5- O acesso às pistas nos períodos de treino será aberto mas as equipas terão que encontrar um entendimento que lhes permita partilhar esse acesso. Durante as competições, naturalmente, apenas as equipas em prova e as que estão em preparação (afinação) poderão estar na zona de competição.
- 6- Devido ao grande número de equipas, necessitamos também de um grande número de árbitros. Para isso vimos solicitar o apoio das equipas. Assim, muito agradeceríamos se, quem já tenha tido a experiência de arbitrar provas de BSJ ou que, mesmo não o tendo feito antes, se sinta em condições de o fazer, se ofereça como voluntário e que o comunique à organização da competição assim que possível ([lda@ua.pt](mailto:lda@ua.pt)). Se tivermos um número generoso de voluntários, esta tarefa custará pouco a cada um.
- 7- O Júri da competição, com a ajuda de um grupo de voluntários, fará uma breve entrevista às equipas para confirmar a autoria da construção/programação dos robôs.

NOTA FINAL: Obviamente que contamos com a colaboração, paciência e bom senso de todos, para que a competição se realize da forma positiva que desejamos.

O Júri: Ludgero Leote, Carlos Cardeira  
Pel'A Organização: Luís Almeida ([lda@ua.pt](mailto:lda@ua.pt))