



Regulamento Geral

Aveiro, 2007/12/06

Índice

	Pág.
1. Introdução e motivação	1
2. Classes da competição de robótica móvel	1
3. Constituição das equipas	2
Competições "júnior"	2
Competições "sénior"	2
4. Inscrições na competição	2
Competições "júnior"	3
Competições "sénior"	3
5. Papel dos professores/tutores nas equipas júnior	3
6. Regras da competição e especificações técnicas	4
7. Prémios da competição	4
8. Data e local	4
9. Júris	4
10. Comissão Organizadora	5
11. Contactos e pedidos de informação	5

Robótica 2008 – 8º Festival Nacional de Robótica

Regulamento Geral

(2007/12/06)

1. Introdução e motivação

O Festival Nacional de Robótica, que teve a sua 1ª edição em 2001, tem como objectivo a promoção da Ciência e da Tecnologia junto dos jovens dos ensinos básico, secundário e superior, bem como do público em geral, através de competições de robôs. O Festival, que decorre todos os anos numa cidade distinta, inclui ainda um Encontro Científico onde investigadores nacionais e estrangeiros da área da Robótica se reúnem para apresentar os mais recentes resultados da sua actividade. Este evento tem tido desde o seu início um enorme crescimento, quer em número de equipas e participantes, quer em termos de público. O Festival Nacional de Robótica é, actualmente, uma iniciativa da Sociedade Portuguesa de Robótica.

A 8ª edição do Festival Nacional de Robótica terá lugar na Universidade de Aveiro, de 2 a 6 de Abril de 2008, e será co-organizada pela Universidade de Aveiro e pela Fábrica de Ciência Viva de Aveiro. Inclui várias ligas de competição, nomeadamente, a prova de Condução Autónoma (prova realizada desde a fundação deste evento), e as provas que seguem as regras oficiais do RoboCup: INFAIMON Cup - futebol robótico, liga dos médios, ligas de futebol júnior, busca e salvamento júnior e dança. Integrado neste Festival, decorrerá também a 13ª edição do Concurso Micro-Rato.

Ao organizar este evento em Portugal, pretende-se não apenas motivar os alunos das escolas que participam na competição para uma área tecnologicamente avançada e altamente multidisciplinar, mas também dar um contributo positivo para o desenvolvimento da investigação em Robótica e Automação e uma maior divulgação da Ciência e Tecnologia no país.

2. Classes da competição de robótica móvel

Para cobrir um espectro necessariamente vasto dos conhecimentos exigidos a priori aos potenciais participantes, a competição estrutura-se em duas grandes classes com níveis etários e de exigência bem diferenciados:

- Competições "sénior":
 - Condução autónoma
 - INFAIMON Cup - Futebol robótico, liga dos médios
 - Micro-Rato e Ciber-Rato (estas duas competições têm regulamento próprio)

Embora sejam dirigidas fundamentalmente a alunos e investigadores de universidades e institutos politécnicos, não há qualquer restrição à proveniência das equipas. Podem, assim, inscrever-se equipas provenientes de qualquer estabelecimento de ensino, unidade de investigação, empresa, colectividade, clubes de electrónica, ou pessoas em nome individual.

- Competições "júnior":
 - Futebol Robótico Júnior (FRJ) (2x2), com dois escalões etários: 8-14 e 15-19 anos
 - Dança Júnior (DJ), com dois escalões etários: 8-14 e 15-19 anos
 - Busca e Salvamento Júnior (BSJ), com dois escalões etários: 8-14 e 15-19 anos

As classes BSJ, FRJ e DJ são essencialmente destinadas a escolas básicas secundárias e profissionais. A admissão de equipas sem base institucional ou provenientes de instituições não formativas, e.g. empresas, está sujeita a uma decisão particular a emitir pela Comissão Organizadora.

3. Constituição das equipas

Competições "júnior"

Poderão inscrever-se mais do que uma equipa proveniente da mesma instituição. As equipas terão obrigatoriamente que integrar um elemento adulto (com idade igual ou superior a 18 anos) que assegurará a responsabilidade pelos restantes membros da mesma. Este elemento, que poderá ser um Professor ou um Encarregado de Educação, poderá assumir a responsabilidade por mais do que uma equipa. Nesse caso, para efeitos de contabilização do número de elementos por equipa e, conseqüentemente, para efeito de pagamento das respectivas inscrições, esse elemento contará apenas uma vez.

Uma equipa é tipicamente constituída por um máximo de 3 elementos e poderá integrar, excepcionalmente, até 5 elementos, mediante o pagamento de uma verba adicional.

As idades de todos os membros estudantes de cada equipa devem estar dentro dos seguintes escalões etários, considerando como referência a data de 14 de Julho de 2008: dos 8 aos 14 anos e dos 15 aos 19 anos.

Competições "sénior"

Poderão inscrever-se mais do que uma equipa proveniente da mesma instituição. As equipas que representem instituições de ensino devem ser constituídas maioritariamente por alunos dessa instituição. Contudo, poderão incluir professores ou mesmo antigos alunos.

Uma equipa é tipicamente constituída por um máximo de 6 elementos e poderá integrar, excepcionalmente, até 8 elementos, mediante o pagamento de uma verba adicional.

4. Inscrições na competição

A inscrição faz-se mediante o preenchimento de um formulário da organização (que poderá ser obtido no web site do evento).

As inscrições deverão ser entregues em mão ou enviadas por correio, até data a anunciar oportunamente, para o secretariado do Festival. Note-se que uma inscrição só será considerada válida se vier acompanhada do respectivo pagamento ou comprovativo de transferência bancária (dados a anunciar oportunamente no web site do evento).

A inscrição das equipas júnior deverá ser obrigatoriamente acompanhada de um termo de responsabilidade devidamente assinado pelo elemento adulto da equipa. O texto desse termo de responsabilidade será oportunamente disponibilizado no web site do evento.

Qualquer inscrição poderá ser anulada até 15 dias após a respectiva data limite, sendo o montante pago devolvido à equipa menos 20% para despesas administrativas. Desistências posteriores implicam a perda do montante despendido.

Competições "júnior"

A participação efectiva na competição para as equipas dos escalões júnior está sujeita a uma pré-inscrição obrigatória a efectuar até 31/12/2007. O número total de equipas pré-inscritas determinará a eventual necessidade de um processo de pré-selecção. A pré-inscrição é efectuada através do preenchimento de um formulário, disponibilizado no web site do evento, e posterior envio por correio para o contacto da organização.

O custo da inscrição é de **75 €** por equipa, estando contemplado neste valor um número máximo de três elementos. Cada equipa poderá, contudo, inscrever até mais dois elementos, mediante o pagamento de um montante de **25€** por cada elemento adicional.

A inscrição inclui o acesso às competições nas condições regulamentadas, nomeadamente:

- crachás e certificados de participação;
- um espaço próprio no local das competições, com energia eléctrica, para instalação do robô e da equipa;
- apoio em termos de alimentação para os elementos da equipa.

Outros serviços que venham a ser incluídos na inscrição serão divulgados oportunamente. Para a prestação desses serviços complementares apenas serão considerados no máximo três elementos por equipa.

Competições "sénior"

O custo da inscrição é de **200 €** por equipa, estando contemplado neste valor um número máximo de seis elementos. Cada equipa poderá, contudo, inscrever até mais dois elementos, mediante o pagamento de um montante de **35€** por cada elemento adicional.

A inscrição inclui o acesso às competições nas condições regulamentadas, nomeadamente:

- crachás e certificados de participação;
- um espaço próprio no local das competições, com energia eléctrica, para instalação da equipa.

Outros serviços que venham a ser incluídos na inscrição serão divulgados oportunamente. Para a prestação desses serviços complementares apenas serão considerados no máximo seis elementos por equipa.

5. Papel dos professores/tutores nas equipas júnior

A missão das competições júnior do Festival Nacional de Robótica engloba a aprendizagem e partilha de conhecimentos de natureza tecnológica entre os jovens que nelas participam. A ênfase não está colocada, conseqüentemente, no objectivo de ganhar. É importante que todos

os professores/tutores ou outros acompanhantes adultos estejam conscientes dessa missão e pautem a sua actuação no sentido de a assegurar.

O acesso de professores/tutores às áreas de trabalho das equipas e às áreas de competição será limitado. Qualquer professor/tutor que seja observado a intervir directamente no trabalho da equipa, relacionado com o robô, começará por receber uma advertência sob a forma de um cartão amarelo que será colocado na mesa de trabalho da mesma. A reincidência determinará a exibição de um cartão vermelho e o consequente afastamento da equipa da competição em que esteja envolvida.

Uma boa "regra de ouro" é que todos os professores/tutores ou outros acompanhantes adultos deverão manter as mãos afastadas dos robôs e computadores da(s) sua(s) equipa(s).

6. Regras da competição e especificações técnicas

As regras da competição e as especificações técnicas, para ambas as categorias, encontram-se publicadas no web site do evento. Nas competições que seguem o modelo do RoboCup será adoptado o articulado integral das regras daquela competição internacional.

Nas competições que qualificam as equipas Portuguesas para o RoboCup, a organização das provas assegurará, para além de uma classificação geral, uma outra classificação apenas com equipas nacionais.

7. Prémios da competição

Todas as equipas participantes na competição, i.e. que compareçam com um robô regulamentar, receberão um prémio de presença. Para além deste serão atribuídos, em cada competição, três prémios de classificação.

Todos os prémios serão oportunamente especificados e divulgados no web site do evento.

8. Data e local

O ROBÓTICA 2008 – Festival Nacional de Robótica realizar-se-á de 2 a 6 de Abril de 2008, na Universidade de Aveiro. As competições sénior realizar-se-ão no Pavilhão Aristides Hall, enquanto que as competições júnior terão lugar no Pavilhão Gimnodesportivo da Escola Básica João Afonso de Aveiro.

9. Júris

Os júris são a entidade máxima na interpretação e aplicação das regras das diferentes competições. Têm por missão verificar a conformidade dos robôs às regras durante o concurso e apoiar o árbitro na fiscalização do cumprimento das mesmas.

Através da sua autoridade, os júris garantem a justiça na aplicação das regras e regulamentos. Das decisões dos júris não há recurso.

Os júris são nomeados pela Comissão Organizadora. A sua constituição será divulgada oportunamente no web site do evento.

10. Comissão Organizadora

A Comissão Organizadora é responsável pela infra-estrutura material e humana necessária à realização do Festival bem como pela respectiva promoção e gestão das inscrições e participações. A sua composição pode ser consultada no web site do evento.

11. Contactos e pedidos de informação

Toda a informação oficial relativa ao ROBÓTICA 2008 – Festival Nacional de Robótica está disponível na Internet através do URL:

<http://robotica.ua.pt/robotica2008>

Quaisquer pedidos de informação complementares deverão ser solicitados a:

Universidade de Aveiro
ROBÓTICA 2008 – Festival Nacional de Robótica
Departamento de Electrónica, Telecomunicações e Informática
Ao c/ Anabela Viegas
3810-193 Aveiro
Portugal

Tel. 234 370 500, Fax 234 370 545
e-mail: robotica2008@ua.pt